

0110  
0100  
1001

0101  
1001  
0110  
0100  
0110  
0100  
1001

0101  
1001  
0101  
0110  
0100  
1001  
0101

0101 1100  
1001 0100  
0101 0100 0110  
0110 1011 0100

>ready to transmit

# A neurális hálózatok tanításának alapjai II.: Módszerek a túltanulás elkerülésére

Szoldán Péter

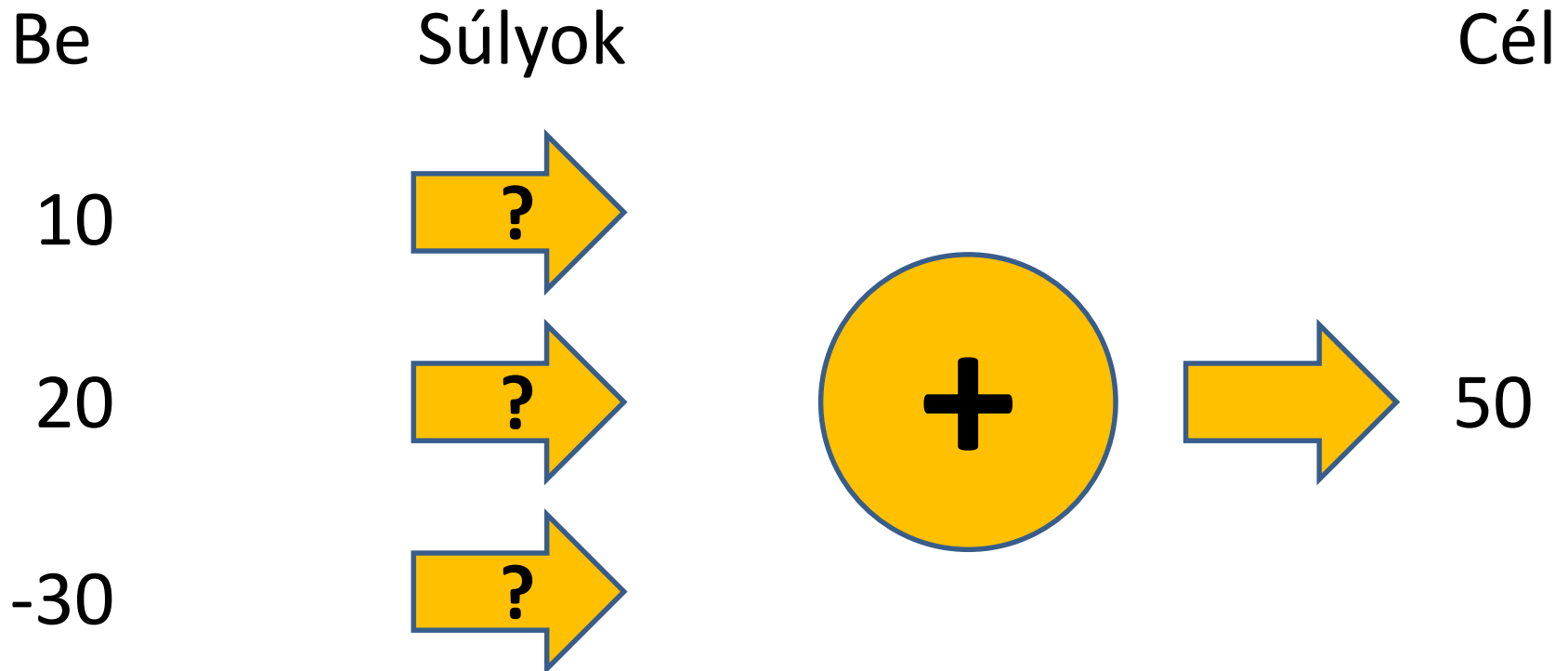
# A hálózatnak nincs kontextusa

- Képzeljék el, hogy amióta megszülettek, semmit mást nem csináltak, csak egy székben ültek, és kutya vagy macska képeket néztek
- Ez az egész világuk, semmi mást nem tudnak semmiről
- Így kell elképzelni egy neurális hálózatot: csak arról van fogalma, amit mutattunk neki

# Mit tud a gép?

- Csak azt, amit megtanítottak neki, amit látott
- A tudása a súlyokban tárolódik, amivel az előző neuronok kimenetét súlyozza, amit a tanulás során határoztunk meg
- A súlyokat kizárólag az befolyásolja, hogy a kitűzött feladatot mennyire jól tudja megoldani
- Ha olyasmit lát, amit még sose, nem tud rá mit mondani

# Súlyok keresése: egyenletrendszer



$$10x + 20y - 30z = 50$$

Ahány ismeretlen, annyi egyenlet kell,  
különben végtelen megoldás van

$$10x + 20y - 30z = 50$$

$$x=5, y=0, z=0$$

$$x=0, y=2.5, z=0$$

$$x=0, y=0, z=-1.67$$

$$x=2, y=2, z=0.33$$

Egy ismeretlen, egy egyenlet kell

$$5x = 10$$



$$x = 2$$

Két ismeretlen, két egyenlet kell

$$5x + 1y = 14$$

$$x + 2y = 10$$



$$x = 2, y = 4$$

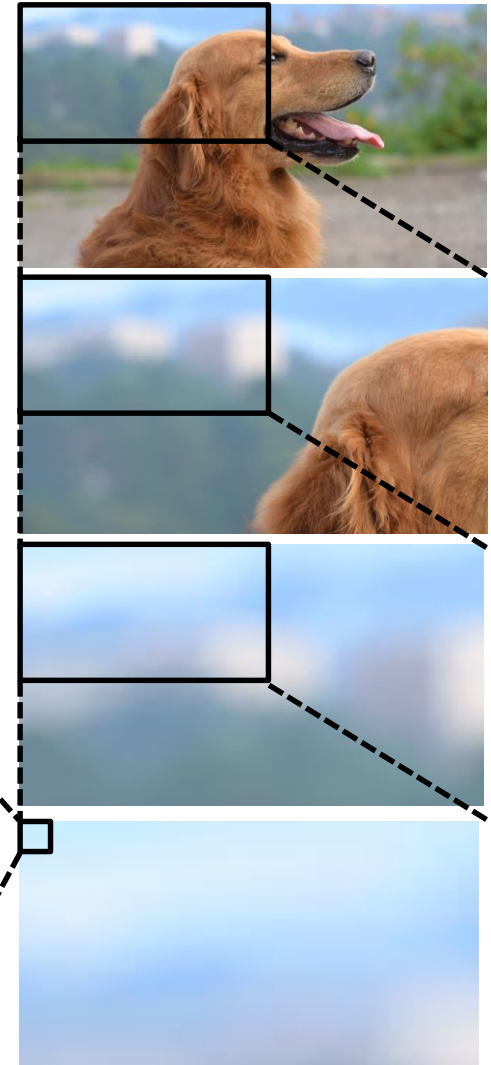
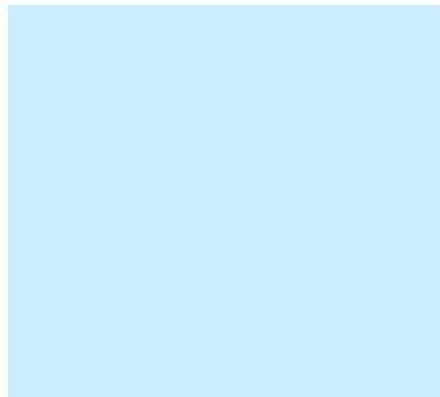


# $n$ ismeretlen, $n$ egyenlet kell

- Különben az egyenletrendszer ***alulhatározott***, végtelen megoldása van
- A hálózatnak ez lehetőséget ad arra, hogy „lusta” módon a matematikailag legegyszerűbb megoldást keresse meg
- Ha kevés az adat (az egyenlet), ez oda vezethet, hogy valami számunkra nyilvánvalóan értelmetlen dolgot csinál
- Csak akkor csinálja meg, amit akarunk, ha muszáj neki, mert az adatok kényszerítik

# Első pixel alapján lehet dönteni?

- Például kutya kép bal felső sarka halványkék, 202 piros, 237 zöld, 255 kék
- Macska kép bal felső sarka fehér, 255 piros, 255 zöld, 255 kék



# A lusta hálózat, azaz „túltanulás”

- Ha csak ezt a két képet mutatjuk, akkor:
- Az első pixelhez tartozó neuron hamar „rájön”, hogy ha kék, akkor mondja azt, hogy kutya, ha fehér, macska
- A hálózat többi része erre fog hallgatni, hiszen ez a neuron tökéletes választ ad, ő az „Andi”
- Így a hálózat megtanulja: ha halványkék a bal felső sarok, akkor kutya, ha fehér, akkor macska. Kész!

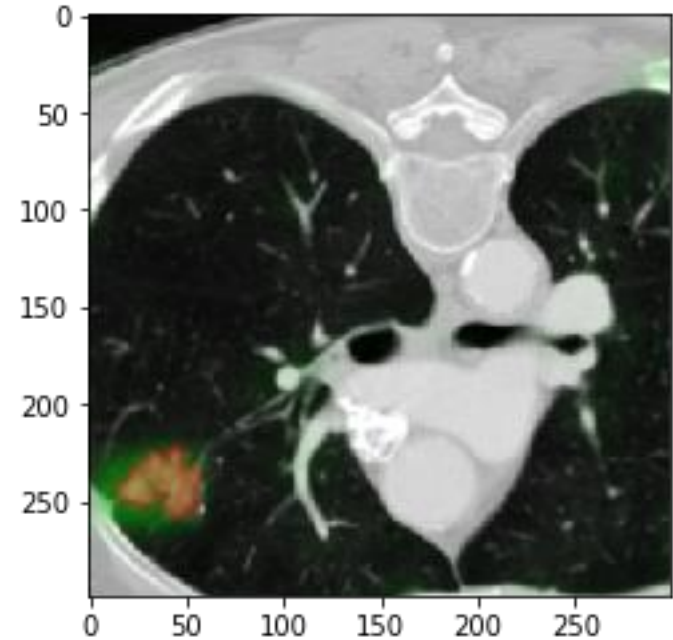
# Radiológiai példa túltanulásra



37 éves, nő, nem rákos

- Nő -> nem rákos, férfi -> rákos?

- 50 évnél fiatalabb -> nem rákos, 50 évnél öregebb -> rákos?



75 éves, férfi, rákos

# Túltanulás lehet bonyolult is

- A neuronok súlyaikkal komplexebb szabályokat is tudnak alkotni
- Lehet például olyasmi, hogy az első pixel kék, a tizenhetedik piros, a kétszázadik az ötödik sorban meg zöld
- A lényeg, hogy megfognak valamit, ami csak konkrétan az adott tanuló halmazra igaz, általában nem

# A túltanulás (overfitting)

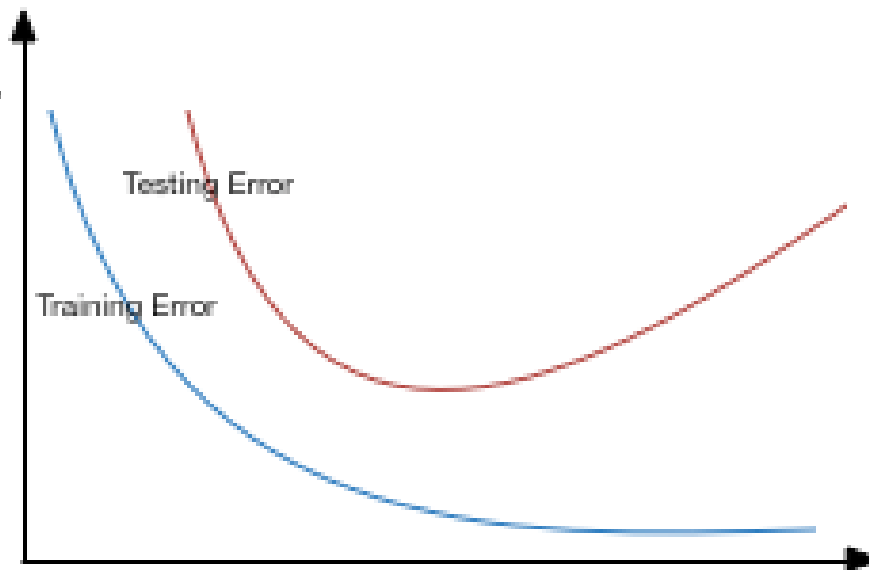
- Túltanulásnak nevezzük, amikor a hálózat az elvárt általánosítás helyett az adott adathalmaz valami egyébként jelentéktelen sajátosságát kihasználva tanulja meg megjósolni az elvárt értékeket, „bemagolja” a tanulóhalmazt
- Emiatt a túltanult hálózat általánosító képessége csökken, újabb tesztadatokra nem fog jó eredményeket produkálni

# Teszthalmaz

- A hálózatokat mindig teszthalmazon értékeljük
- A teszthalmaz nem tartalmazhat a tanulóhalmazban levő képeket
- A teszthalmazon mindig rosszabbul teljesít a hálózat, de ha jelentősen, akkor túltanulásról beszélünk
- A gyakorlatban a rendelkezésre álló összes adat véletlenszerűen kiválasztott kb. 10%-át szokás félretenni teszthalmaznak

# Túltanulás grafikonon

- Ahogy elkezd tanulni a hálózat, egyre jobb lesz a tanuló- és teszhalmazon is



- Amikor elkezd túltanulni, a teszt hiba növekszik, pedig a tanulóhalmazon a hiba csökken: kék vagy fehér pixel szerint kutya vagy macska nem általánosítható



# További adatok lerontják a tévesen felismert összefüggéseket



- Bal felső pixel fehér egy újabb kutyanál, kék egy macskánál: fehér-kék szabály nem működik már!
- Valami mást kell kitalálnia
- Javítottuk a hálózat teljesítményét!

# Legjobb: nagy tanulóhalmaz kell

- Minden egyes mintakép, vagy mintaadat, amit mutatunk a hálózatnak, egy-egy újabb egyenletnek felel meg
- Így ha például egy hálózatban 5 millió paraméter van, akkor hozzávetőlegesen 5 millió képet kellene neki mutatni, hogy jó legyen
- Ezt a google könnyen megteszi kutyás képekkel, de általában nagyon nehéz feladat

# Adatjavítás (data augmentation) I.

- Véletlen eljárással csináljunk a meglevő adatokból újabbakat

- Forgatás

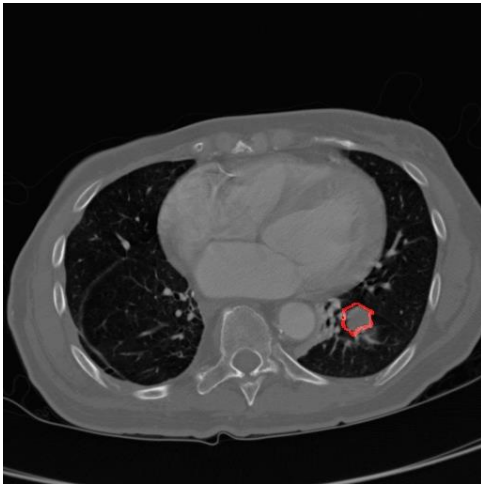


- Tükrözés



# Adatjavítás (data augmentation) II.

- Háromdimenziós adatoknál a forgatás a dimenziók felcserélése is lehet, ha a tengely nem anatómiaiailag fix, mint például egy daganatnál



axialis



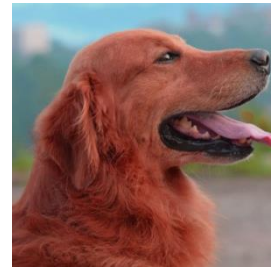
coronalis



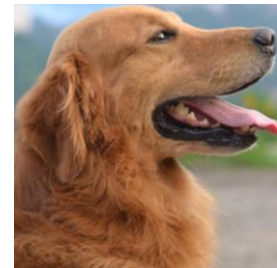
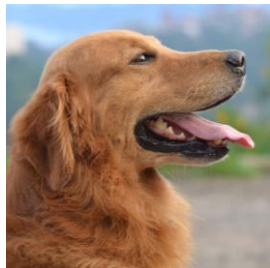
sagittalis

# Adatjavítás (data augmentation) III.

- Szín, telítettség, kontraszt, árnyalat



- Szélek levágása, átméretezés (mértékkal!)



# Adatjavítás (data augmentation) IV.

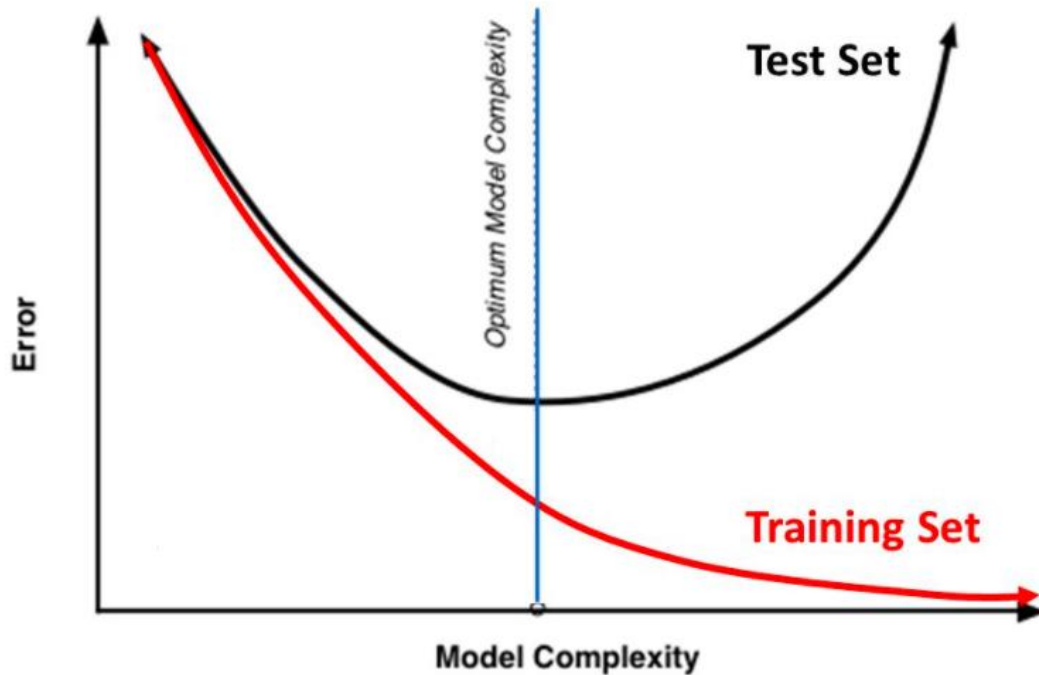
- Ha mindegyiket egyszerre alkalmazzuk, akkor sokszoros adatmennyiséget kapunk
- Például **8** féle tükrözés, **32** féle szín, **32** féle levágás  $8 \times 32 \times 32 = 8,192$ -szeres adatmennyiséget jelent
- Ez csak elméleti, a javított adatok messze nem annyira jók, mint valódi új adatok, de azért sokat segítenek

# Korai megállás (early stopping) I.

- Általában a túltanulás előtt a hálózat elkezd általánosabb összefüggéseket megtanulni, a véletlen inicializálás miatt
- A túltanulás, az apró jellegzetességekre figyelés csak később jön
- Ezért ha *jó pillanatban* megállítjuk a tanulást, az tud segíteni a túltanulás ellen

# Korai megállás (early stopping) II.

## Training Vs. Test Set Error



- Ott kell megállítani, ahol a legjobb az eredménye a teszthalmazon



# Korai megállás (early stopping) III.

- De mikor álljunk meg? Például minden 500 lépés után megnézzük, mi a teljesítmény a teszthalmazon, és megállunk, ha elkezd csökkenni
- Sajnos ez lassítja a tanulást, sok idő a teszthalmazon állandóan ellenőrizgetni
- Másik baj, hogy túltanulhatja a teszthalmazt is, mert pont ott állunk meg, ahol a teszthalmazra pont jó: kell egy harmadik halmaz is (tanuló, ellenőrző, teszt)

# Súlycsökkentés (weight decay) I.

- Az ilyesfajta megoldások, ahol egy vagy néhány érték magas, a többi alacsony, általában túltanulást jeleznek: „semmi sem érdekel, csak hogy kék-e a bal felső pixel!”

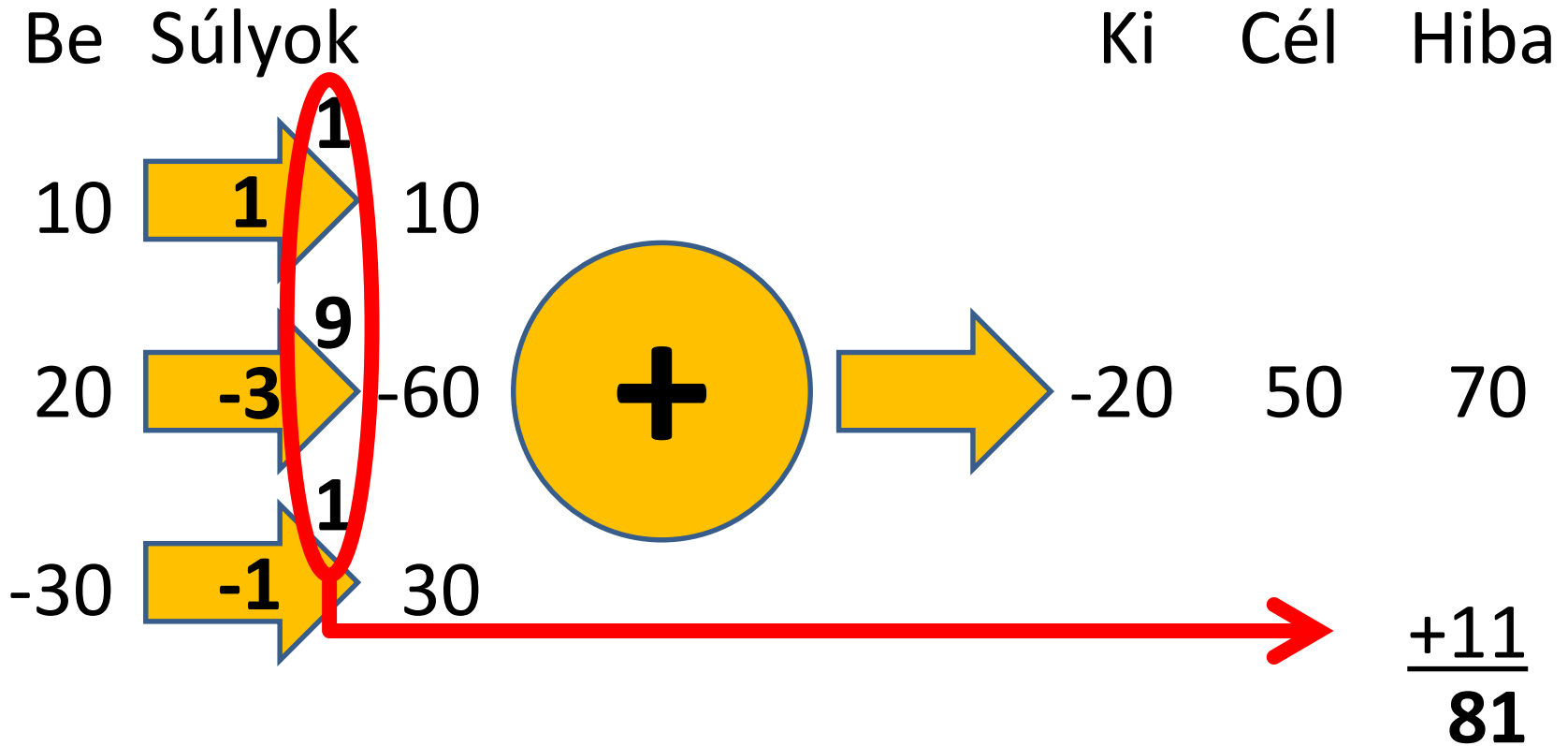
$$x=5, y=0, z=0$$

$$x=0, y=2.5, z=0$$

$$x=0, y=0, z=-1.67$$

- Próbáljuk „egyenletesebbé” tenni!

# Súlycsökkentés (weight decay) II.



Hibához adjuk hozzá a súlyok négyzetét!  
Ez „bünteti” az egyenlőtlen súlyeloszlást.

# Súlycsökkentés (weight decay) III.

- Négyzetösszeg erősen regularizál, „**L2 regularizáció**”
- Például 3, 0, 0 négyzetösszege 9
- 1, 1, 1 négyzetösszege 3

Matematika iránt érdeklődőknek: a négyzetes közép mindig nagyobb a számtaninál, a különbség annál nagyobb, minél távolabb vannak egymástól a számok

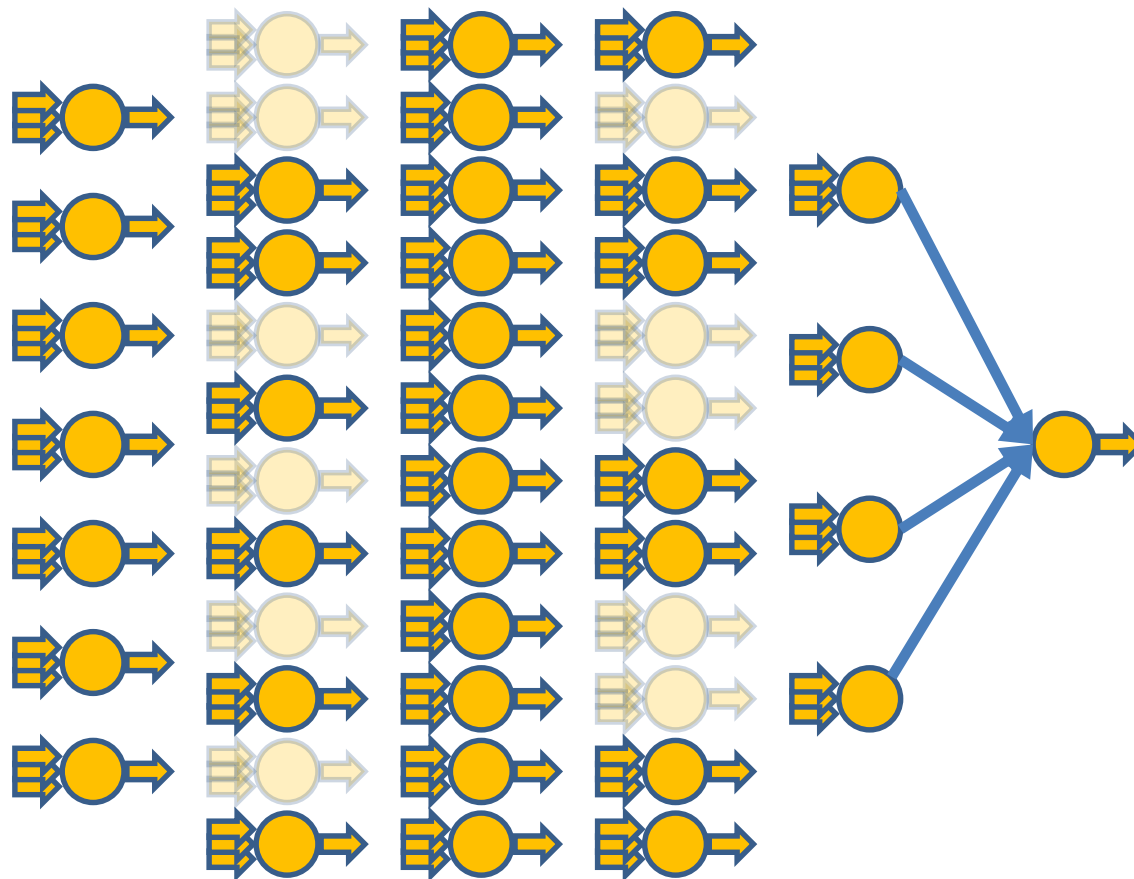
Négyzetes közép:  $\sqrt{(a^2 + b^2 + c^2) / 3}$

Számtani közép („átlag”) :  $(a + b + c) / 3$

# Súlycsökkentés (weight decay) IV.

- Mivel a súlyok négyzete nagyon erős hatást gyakorol, ezért
- ezt az úgynevezett **regularizációs tényezőt** csak valamilyen kicsi együtthatóval ( $\lambda$ ) szabad a hibához hozzáadni, például  $\lambda = 0.0001$  egy gyakori érték
- Különben arra készíti a hálózatot, hogy minden súly nullává váljon („modell összeomlás”, „model collapse”)

# Kihagyás (dropout) I.



- Bizonyos rétegeknél véletlenszerűen kihagyunk a számolásból neuronokat

# Kihagyás (dropout) II.

- Az indoka ennek az, hogy általában a túltanulás jellemzője, hogy nagyon egyedi dolgokra figyel oda
- Ha véletlenszerűen kimarad egy-egy neuron, akkor a következő réteg kénytelen általánosabb összefüggéseket keresni, tanulni
- Minden tanulási lépésben más-más neuronokat hagyunk ki, mindig újra generáljuk a véletlen számokat

# Kihagyás (dropout) III.

- Analóg azzal, amikor rossz a vétel a TV-n, de még látszik valami: az ember azért meg tudja mondani, hogy mi van ott nagyjából



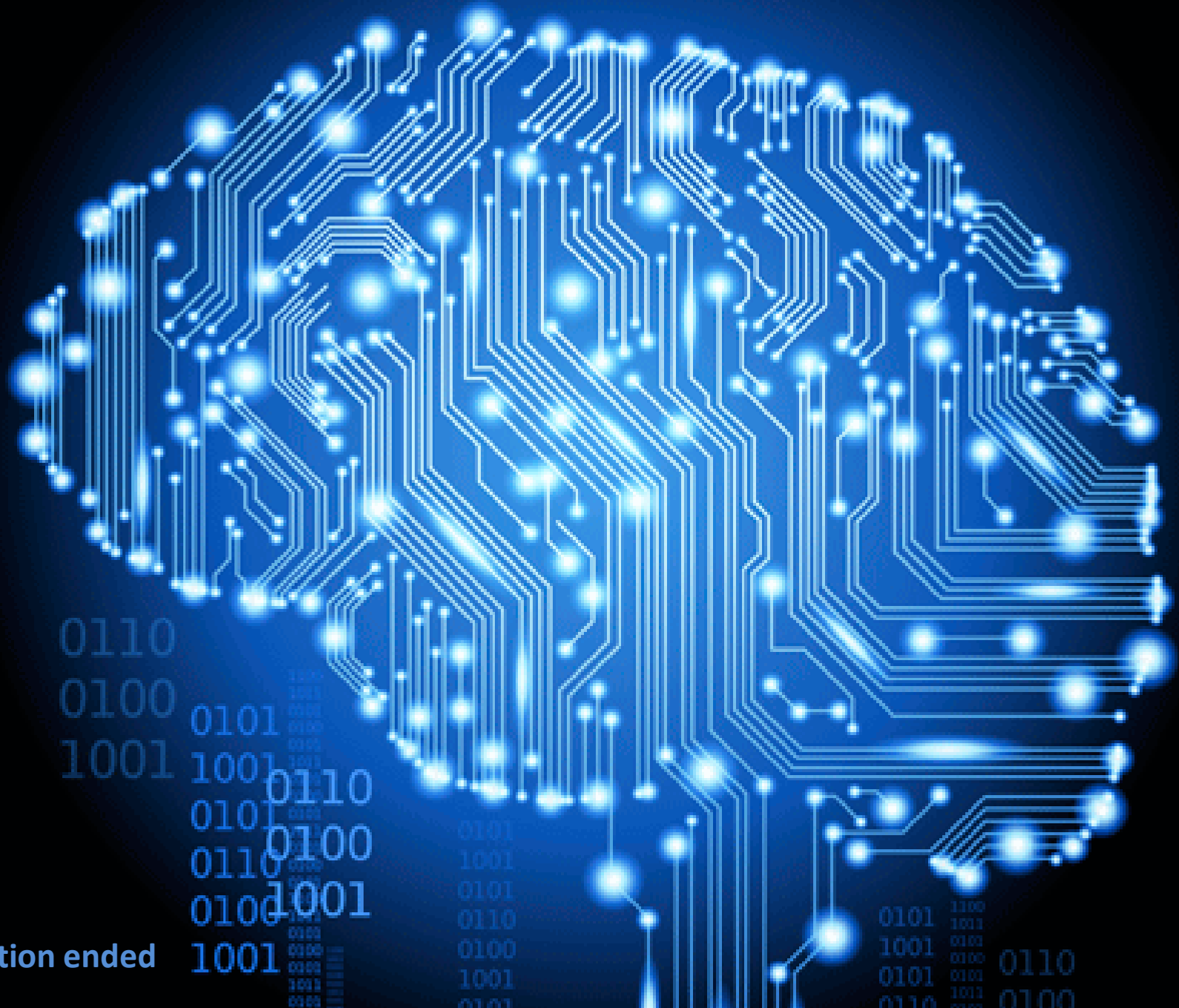


# Kihagyás (dropout) IV.

- Gyakorlati eredmények nagyon jók a kihagyással
- A változtatható paraméter az, hogy hány százalékát hagyjuk ki a neuronoknak? Például ***drop\_rate = 0.2***, vagy ***keep\_rate = 0.8***, akkor minden ötödiket
- A gyakorlatban a keep rate kb. ***0.5 – 0.8***

# Várható eredmények

- Ebben a kontextusban értékeljük a teljesítményünket, hogy 187 pozitív (és 800 negatív) mellkas CT felvétélből tudtunk kihozni 80.6% pontosságot tüdőrák diagnosztikára



0110

0100

1001

0101

1001

0101

0110

0100

1001

1011  
1011  
0100  
0100  
1011  
0110  
0100  
0110  
1001  
0110  
0100  
0101  
0100  
1001  
0101

0110  
0100  
1001

0101  
1001  
0101  
0110  
0100  
1001  
0101

0101 1100  
1001 0100  
0101 0100  
0110 1011

0110  
0100

>connection ended